Måndag

* Fixade ett rudimentärt Gantt-schema (4h)

Tisdag

* Sprintmöte (2h)
* Dokumentation (2h)
* Fixade ett problem med Maya (30min)

Onsdag

* Dokumentation – Fixat formattering, separerat Speldesign från Designdokument. (2h)
* Organisering – Basecamp, Trello (1h)

Torsdag

Fredag

Lördag

Söndag